

## MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO CENTRO FEDERAL DE EDUCAÇÃO TECNOLÓGICA DE MINAS GERAIS

## Plano de ensino

Campus/Curso: Arquitetura e Urbanismo/ Timóteo

Disciplina: Maquetes

Docente responsável: Kênia Alves de Paula

Coordenador(a) do curso: Carolini Frinhani

Período Letivo: 2º Semestre / 2023

Carga Horária Total: 60 horas/aula Semanal (20h teóricas/ 40h práticas) Créditos: 04

Natureza: (Teórico-prática)

Área de Formação DCN: Conhecimentos de fundamentação

Departamento que oferta a disciplina: Departamento de computação e construção civil.

## Ementa:

Desenvolvimento das habilidades do aluno pela experimentação dos meios, métodos e materiais utilizados na produção de maquetes, destinadas ao seu uso concomitante à ação de projetar na área da Arquitetura e Urbanismo.

Curso(s)	Período	Eixo	Obrigatória	Optativa
Arquitetura e Urbanismo	2°	Expressão gráfica	х	

## Interdisciplinaridades:

Pré-requisito: Desenho e Expressão Arquitetônicos

Correquisitos: Não

**Objetivo:** A disciplina deverá possibilitar ao estudante:

Aplicação dos conceitos de Análise Visual. Modelos tridimensionais na arquitetura e urbanismo. A maquete como instrumento de apoio na investigação e representação do objeto arquitetônico e urbanístico. A confecção de maquetes: o estudo das técnicas e principais materiais. Topografia aplicada: interpretação e representação tridimensional dos levantamentos topográficos.

Unidades de ensino		Carga horária/ Horas/ aula
1	Introdução à Maquete Arquitetônica 1.1 Conceitos e tipos de Maquetes 1.2 Materiais e instrumentos 1.3 Técnicas de confecção de maquetes físicas 1.4 Escalas e proporções	14
2	A maquete como ferramenta integrante do processo projetual 2.1 Diagramas tridimensionais 2.2 Maquetes para concepção/ análise projetual 2.3 Representação de elementos topográficos	18
3	Maquetes de apresentação de projeto Tratamento dos materiais (pisos, fachadas, esquadrias e telhados) e detalhes técnico-construtivos de maquetes de apresentação Elementos ilustrativos da escala (vegetação, figuras humanas, veículos, etc)	14
4	Protótipos Materiais e técnicas para execução de protótipos	14
	Total	60

BIBLIOGRAFIA BÁSICA		
1	CONSALES, L. Maquetes: a representação do espaço no projeto arquitetônico. Barcelona: Gustavo GILI, 2001	
2	KNOLL, W; HECHINGER, M. Maquetes arquitetônicas. Trad. Alexandre Krug. São Paulo: Martins Fontes, 2003.	
3	ROCHA, Paulo M. Maquetes de papel. São Paulo: Cosac Naify, 2007	
BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR		
1	LANDI, Sebastião A. Compêndio de maquetaria. Poços de Caldas: Fontes da Vida, 2002	
2	MILLS, Criss B. Projetando com maquetes. Porto Alegre: Artmed, 2007	
3	CHING, Francis D. K. Representação gráfica em arquitetura. 3.ed. Porto Alegre: Bookman, 2000	
4	DAGOSTINO, Frank R. Desenho Arquitetônico Contemporâneo. Editora Remus, 2004;	
5	FERREIRA, Patrícia. Desenho de Arquitetura. Imperial Novo Milênio, 2004;	
6	MONTENEGRO, Gildo A. Desenho Arquitetônico. São Paulo: Editora Blucher, 2001.	